

# Das Concurrent Versions System (CVS)

## Vortrag im Proseminar Unix Tools 1

Markus Sander  
sander@in.tum.de

07.06.2005

# Gliederung

## 1 Versionenkontrolle

## 2 CVS Grundlagen

- Versionen, Revisionen, Releases
- Invokation
- Das Repository
- Grundlegende Operationen
- Konflikte beim Aktualisieren

# Versionenkontrolle

## 1 Definition

Versionenkontroll-Software verwaltet Aktualisierung von Dateien (i.A. Quellcode).

## 2 Motivation

- Änderungen am Quellcode können neue Fehler einführen. Diese könnten lange unerkannt bleiben.
- Wann wurde der Fehler eingeführt? Von wem?
- Wie sah der korrekte Code aus?
- Koordination vom gemeinsamen Arbeiten mehrerer Entwickler am gleichen Projekt ist schwierig.

# Lösung: Concurrent Versions System (CVS)

<https://www.cvshome.org>

- CVS speichert Änderungen an Dateien.
- Die fehlerhafte Änderung kann gefunden werden. Der korrekte Code kann nachgeschlagen werden.
- CVS verwaltet auch die Distribution der Dateien. So, dass mehrere Entwickler an selber Datei arbeiten können.
- CVS kann Änderungen in disjunkten Teilen einer Datei automatisch verschmelzen.

# Versionen, Revisionen, Releases

## CVS-Terminologie

- Jede Datei (und nur Dateien) unter Versionenkontrolle besitzt eine **Revisionsnummer**.
- Jede vorgenommene Änderung an einer Datei erhöht ihre Revisionsnummer, z.B. von 1.1 auf 1.2.
- **Release**: Software-Version. CVS hat kein Verständnis von Releases.
- Man spricht häufig von **Version**, wenn man eigentlich entweder Revision oder Release meint. CVS meidet mehrdeutiges "Version".

# Aufruf

- Allgemeiner CVS-Aufruf:

```
cvcs [global-opt] command  
[command-opt] [command-args]
```

- Beispiele für globale Optionen und Befehle werden wir in Kürze sehen. Die gebräuchlichsten finden sich auch in der Kurzreferenz im Handout.

# Das CVS-Repository

bzw. engl: repository

- CVS-Repository: Verzeichnisbaum, in dem verwaltete Dateien und Verzeichnisse abgelegt werden.
- Alle Revisionen aller Dateien befinden sich dort, aber in kompakter Form. Es werden nicht komplette Dateien gespeichert, sondern **Änderungen** gegenüber der jeweils vorigen Revision.
- Somit kann jederzeit jede beliebige Revision synthetisiert werden.

## \$CVSROOT

### Spezifizieren eines CVS-Repositorys

- Einige CVS-Befehle interagieren mit (genau) einem Repository.
- Dann muss CVS die Adresse mitgeteilt werden: Mit der globalen Option `-d`, oder über Umgebungsvariable `$CVSROOT` (wobei die Kommandozeile die höhere Priorität hat).

# Pfad zum Repository

## Spezifizieren eines CVS-Repositorys

- Ein Pfad zu einem Repository hat die Form

```
[ :method: ]  
[ [ [user] [ :password ] @ ] hostname [ :port ]  
  /absolute/path/to/repository
```

- `method` gibt die Zugriffsmethode an, z.B. `pserver` oder `ext`.
- **CVS via SSH:** Setze `CVS_RSH = /usr/bin/ssh` und `method = ext`

# cvsexit

## Erstellen eines Repositoriums

- Ein Repository wird erstellt:

```
$ mkdir cvsroot
$ export CVSROOT=`pwd`/cvsroot
$ cvs init
$ cd cvsroot
$ ls -a
./ ../ CVSROOT/
```

- Im CVSROOT/ Unterverzeichnis werden Administrationsdateien gespeichert. Für einfache Anwendungen sind die Standardwerte ausreichend.

# Einfache Module

...werden durch ledigliches Erstellen eines Verzeichnisses definiert

- Ein **Modul** ist eine im Repository verwaltete Menge an Dateien und Verzeichnissen.
- Jedes (direkte) Unterverzeichnis des Repositoriums fungiert als Modul.
- Das gilt insbesondere auch für das `CVSROOT/` Unterverzeichnis. Die Konfigurationsdateien stehen also ebenfalls unter Versionenkontrolle.

# cvs checkout

## Erstellen einer Arbeitskopie

- Direktes Arbeiten am Repository gäbe genau die Probleme, die wir mit CVS lösen möchten.
- Deshalb muss eine **Arbeitskopie** (auch: `sandbox`) verwendet werden.
- Arbeitskopien dürfen nicht innerhalb des Repositorys erstellt werden.

# cvs checkout

## Erstellen einer Arbeitskopie

- Eine Arbeitskopie des Moduls `mod` wird im aktuellen Verzeichnis erstellt:

```
$ cvs checkout mod
cvs checkout: Updating mod
U mod/file1
$ ls -a mod/
./ ../ CVS/ file1
```
- Im `CVS/` Unterverzeichnis ist der Pfad zum Repository gespeichert. Weitere Operationen auf `mod` sind nicht mehr auf `$CVSROOT` angewiesen.
- Das `U` vor einem Dateinamen zeigt an, dass die jeweilige Datei in der Arbeitskopie *jetzt* Up-to-date ist.

# cvs add

## Hinzufügen von Dateien und Verzeichnissen

- Eine Datei `file2` wird zum Hinzufügen vorgemerkt:

```
$ ls -a
```

```
./ ../ CVS/ file1
```

```
$ > file2
```

```
$ cvs add file2
```

```
cvs add: scheduling file 'file2' for addition
```

```
cvs add: use 'cvs commit' to add this file  
permanently
```

- Verzeichnisse werden analog zum Hinzufügen markiert.

# cv`s` add

## Hinzufügen von Dateien und Verzeichnissen

- Der hinzuzufügende Dateisystemeintrag muss existieren, darf aber nicht bereits unter Versionenkontrolle stehen.
- Binärdateien brauchen eine Sonderbehandlung: Die Befehlsoption `-kb`. Denn:
  - CVS konvertiert automatisch zwischen UNIX- und Windows-Newlines.
  - Binärdateien können Schlüsselworte enthalten (-> *Schlüsselwortsubstitution*).

## cvsv commit

### Ablegen von Änderungen

- Vorgenommene Änderungen werden eingereicht:  

```
$ cvs commit -m "Added: mod/file2"  
cvs commit: Examining .  
Checking in mod;  
/path/to/cvsroot/mod/file2,v <- file2  
initial revision: 1.1  
done
```
- Dateien müssen vor dem Einreichen aktualisiert werden.  
Sonst könnten Änderungen anderer Entwickler überschrieben werden.

# cv`s` commit

## Ablegen von Änderungen

- Eine Lognachricht muss angegeben werden. Wenn nicht durch Option `-m`, dann wird `$CVSEEDITOR`, `$EDITOR`, `$VISUAL` oder `vi` gestartet.

# cvs update

## Verschmelzen von Änderungen anderer Entwickler mit der Arbeitskopie

- Ein Arbeitsverzeichnis wird aktualisiert:  
\$  `cvs update -dP`  
cvs update: Updating .
- `file1` könnte seit dem letzten `update` verändert worden sein. Dann wird eine Verschmelzung versucht. Lokale Änderungen gehen dabei nicht verloren.

# cvs update

Verschmelzen von Änderungen anderer Entwickler mit der Arbeitskopie

- Erster Fall:

```
U file1
```

`file1` war unverändert und kann auf den neuesten Stand gebracht werden.

- Zweiter Fall:

```
M file1
```

`file1` enthielt lokale Änderungen, die der Aktualisierung nicht im Wege standen.

- Dritter Fall:

```
C file1
```

`file1` enthielt lokale Änderungen, die der Aktualisierung im Wege standen.

## cvs update

### Verschmelzen von Änderungen anderer Entwickler mit der Arbeitskopie

- `file1` enthält nun einen **Konflikt**. Die aktuelle Revision aus dem Repository ist inkompatibel zur Arbeitskopie.
- In `file1` befinden sich an Konfliktpunkten, durch Marker getrennt, die beiden Revisionen. Konflikte müssen manuell aufgelöst werden. Dann kann die Kopie eingchecked werden.
- Die lokale Datei vor dem `update` ist in `._#file1.<rev>` oder `__#file1.<rev>` gespeichert.

# cvs update

## Manuelles Auflösen von Konflikten

Es sei dies die Revision **1.4** einer Datei `driver.c`:

```
void main() {
    parse();
    if (nerr == 0)
        gencode();
    else
        fprintf(stderr, "No code generated.\n");
    exit(nerr == 0 ? 0 : 1);
}
```

# cvs update

## Manuelles Auflösen von Konflikten

Revision 1.6 von driver.c:

```
int main(int argc, char **argv) {
    parse();
    if (argc != 1) {
        fprintf(stderr, "tc: Need 0 args.\n");
        exit(1);
    }
    if (nerr == 0)
        gencode();
    else
        fprintf(stderr, "No code generated.\n");
    exit(!!nerr);
}
```

# cvs update

## Manuelles Auflösen von Konflikten

Dies sei unsere **Arbeitskopie** von `driver.c`, basierend auf Revision **1.4**:

```
void main() {
    init_scanner();
    parse();
    if (nerr == 0)
        gencode();
    else
        fprintf(stderr, "No code generated.\n");
    exit(nerr == 0 ? SUCCESS : FAILURE);
}
```

# cvs update

## Manuelles Auflösen von Konflikten

- Wir führen ein update aus:

```
$ cvs update driver.c
/path/to/cvsroot/module/driver.c,v
retrieving revision 1.4
retrieving revision 1.6
Merging differences between 1.4 and 1.6 into
driver.c
rcsmerge warning: overlaps during merge
cvs update: conflicts found in driver.c
C driver.c
```

- Nun betrachten wir den Inhalt von driver.c nach dem update:

```
int main(int argc, char **argv) {
    init_scanner();
    parse();
    if (argc != 1) {
        fprintf(stderr, "tc: Need 0 args.\n");
        exit(1);
    }
    if (nerr == 0)
        gencode();
    else
        fprintf(stderr, "No code generated.\n");
    <<<<<<< driver.c
        exit(nerr == 0 ? SUCCESS : FAILURE);
    =====
        exit(!nerr);
    >>>>>>> 1.6
}
```

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit.

# Konflikte

## Diskussion

- Offenbar machen Konflikte Arbeit.
- Wäre es nicht besser, es könnte jede Datei nur von *einem* Entwickler gleichzeitig bearbeitet werden (`reserved checkouts`)?
- Andere Versionenkontrollsysteme erzwingen das. CVS unterstützt es auch.
- Dies behindert Entwickler, die disjunkte Teile einer Datei ändern wollen.
- Entwickler vergessen gerne, `locks` wieder frei zu geben.

# Konflikte

## Diskussion

- Ernste Konflikte treten nur auf, wenn Entwickler bzgl. des *Designs* uneinig sind.
- Kommunikation und Planung verhindern ernste Konflikte.
- Häufiges Synchronisieren kann zu einfacher aufzulösenden Konflikten führen.
- *Aber*: Es gibt Situationen, in denen `unreserved checkouts` immer fehl am Platz sind: z.B. wenn es kein Werkzeug zum Verschmelzen von Änderungen gibt.

# Branching

## Parallele Entwicklungsstränge

- Motivation:
  - Release 1.0 unserer Software wurde herausgegeben.
  - Ein Kunde entdeckt kritischen Fehler.
  - Die Entwicklung in Richtung Release 2.0 ist momentan zu instabil.
- Lösung:
  - Starte ab Release 1.0 neuen Entwicklungszweig, der die Änderungen für Release 2.0 nicht enthält.
  - Repariere hier die Fehler.
  - Bevor Release 2.0 herausgegeben wird, verschmelze die Änderungen des Patch-Zweiges mit dem Hauptzweig.

# Branching

## Parallele Entwicklungsstränge

- Bezeichne die Revisionen vom date mit rel-1-0:  
`$ cvs tag -D date rel-1-0`
- Starte neuen Entwicklungszweig rel-1-0-fixes:  
`$ cvs tag -r rel-1-0 -b rel-1-0-fixes`
- Erstelle neue Arbeitskopie für den Zweig:  
`$ cvs checkout -r rel-1-0-fixes module`

# Branching

## Parallele Entwicklungsstränge

- Neue Änderungen werden nur dem Zweig `rel-1-0-fixes` hinzugefügt.
- Verschmelze Zweig `rel-1-0-fixes` mit dem `main trunk`:

```
$ cd main-trunk-sandbox  
$ cvs update -dP  
$ cvs update -j rel-1-0-fixes
```

# Branching

## Parallele Entwicklungsstränge

- Mehrfaches Verschmelzen eines Zweiges problematisch. Manche Änderungen würden öfter mit Arbeitskopie verschmolzen werden.
- Lösung: Nachdem ein Zweig mit dem `main trunk` verschmolzen wurde, weise ihm ein tag zu, z.B. `rel-1-0-fixes-latest-merge`.

- Verschmelze nur die Änderungen seit der letzten Verschmelzung:

```
$ cvs update -j rel-1-0-fixes-latest-merge -j  
rel-1-0-fixes
```