



## Einführung in die Informatik II

Univ.-Prof. Dr. Andrey Rybalchenko, M.Sc. Ruslán Ledesma Garza

Dieses Blatt behandelt Kapitel 6.1 – 6.6, 15.1 – 15.3, und 15.8 aus dem Buch zur Vorlesung. Lesen Sie diese Kapitel!

**Aufgabe 6.2** Deklarieren Sie eine Prozedur `scale : real → shape → shape`, die ein Objekt gemäß einem Faktor skaliert (d.h. vergrößert oder verkleinert). Beispielsweise soll `scale 0.5 (Square 3.0) = Square 1.5` gelten.

**Aufgabe 6.3** In §4.6.3 haben Sie gelernt, dass das Konditional eine abgeleitete Form ist. Wissen Sie noch, auf welchen Ausdruck der Kernsprache ein Konditional `if e1 then e2 else e3` reduziert?

**Aufgabe 6.5** Deklarieren Sie eine Prozedur `vars : exp → var list`, die zu einem Ausdruck eine Liste liefert, die die in dem Ausdruck vorkommenden Variablen enthält. Orientieren Sie sich an der Prozedur `subexps`.

### Aufgabe 6.7

Deklarieren Sie eine Prozedur `check : exp → exp → bool`, die für zwei Ausdrücke  $e$  und  $e'$  testet, ob  $e$  ein Teilausdruck von  $e'$  ist.

**Aufgabe 6.8** Schreiben Sie eine Prozedur `instantiate : env → exp → exp`, die zu einer Umgebung  $V$  und einem Ausdruck  $e$  den Ausdruck liefert, den man aus  $e$  erhält, indem man die in  $e$  vorkommenden Variablen gemäß  $V$  durch Konstanten ersetzt. Beispielsweise soll für die oben deklarierte Umgebung  $env$  und den Ausdruck  $A(V \text{ "x", } V \text{ "y"})$  der Ausdruck  $A(C \ 5, \ C \ 3)$  geliefert werden. Orientieren Sie sich an der Prozedur `eval`.

**Aufgabe 6.10\* (Konstruktordarstellung natürlicher Zahlen)** In dieser Aufgabe stellen wir die natürlichen Zahlen mit den Werten des Konstruktortyps

`datatype nat = 0 | S of nat`

dar:  $0 \mapsto 0$ ,  $1 \mapsto S \ 0$ ,  $2 \mapsto S \ (S \ 0)$ ,  $3 \mapsto S \ (S \ (S \ 0))$ , und so weiter.

- Deklarieren Sie eine Prozedur `code : int → nat`, die die Darstellung einer natürlichen Zahl liefert.
- Deklarieren Sie eine Prozedur `decode : nat → int`, sodass `decode (code n) = n` für alle  $n \in \mathbb{N}$  gilt.
- Deklarieren Sie für `nat` kaskadierte Prozeduren `add`, `mul`, `sub` und `less`, die den Operationen  $+$ ,  $*$ ,  $-$  und  $<$  für natürliche Zahlen entsprechen. Verwenden Sie dabei keine Operationen für `int`. Werfen Sie eine Ausnahme, falls es kein sinnvolles Ergebnis gibt.

### Aufgabe 6.12

Schreiben Sie eine Prozedur `test : int → bool`, die testet, ob das Quadrat einer ganzen Zahl im darstellbaren Zahlenbereich liegt.

**Aufgabe 6.13**

Führen Sie zweistellige Sequenzialisierungen ( $e_1$ ;  $e_2$ ) auf Abstraktionen und Applikationen zurück.

**Aufgabe 6.14**

```
exception Double

fun mask compare p =
  case compare p of
    EQUAL => raise Double
  | v      => v

fun testDouble compare xs =
  ( List.sort (mask compare) xs;
    false
  ) handle Double => true
```

Schreiben Sie die Prozedur `testDouble` so um, dass die Ausnahme `Double` und die Hilfsprozedur `mask` mithilfe eines `Let`-Ausdrucks lokal deklariert werden.

**Aufgabe 6.16** Schreiben Sie eine Prozedur `append : 'a mylist → 'a mylist → 'a mylist` die zwei gemäß des Typkonstruktors `mylist (datatype 'a mylist = Nil | Cons of 'a * 'a mylist)` dargestellte Listen konkateniert.

**Aufgabe 15.6**

Vervollständigen Sie die Deklaration `val (count, inc, reset) =` so, dass sie einen eingekapselten Zähler mit dem Anfangswert 0 und drei Prozeduren wie folgt liefert:

- `count : unit → int` liefert den Wert des Zählers.
- `inc : unit → unit` erhöht den Wert des Zählers um 1.
- `reset : unit → unit` setzt den Zähler auf 0 zurück.

**Aufgabe 15.21**

Schreiben Sie eine Prozedur `length : 'a list → int`, die mit einer Schleife die Länge einer Liste bestimmt. Verwenden Sie die vordeklarierten Prozeduren `null`, `tl` und `not`.