

# TECHNISCHE UNIVERSITÄT MÜNCHEN FAKULTÄT FÜR INFORMATIK



# Einführung in die Informatik II

Univ.-Prof. Dr. Andrey Rybalchenko, M.Sc. Ruslán Ledesma Garza

Dieses Blatt behandelt Kapitel 3.4, 3.6, 3.13, 4.1 und 4.2 aus dem Buch zur Vorlesung. Lesen Sie diese Kapitel!

## Aufgabe 3.24

Deklarieren Sie eine Prozedur first : int  $\rightarrow$  (int  $\rightarrow$  bool)  $\rightarrow$  int, die zu x und p die kleinste Zahl  $y \ge x$  mit p y = true liefert. Verzichten Sie dabei vollständig auf Typangaben.

#### Aufgabe 3.25

Geben Sie die Typschemen an, mit denen die Bezeichner  ${\tt p}$  und  ${\tt q}$  des folgenden Programms typisiert werden.

fun p f 
$$(x,y) = f x y$$
  
fun q f g x = g  $(f x)$ 

### Aufgabe 3.26

Geben Sie Deklarationen an, die monomorph getypte Bezeichner wie folgt deklarieren:

- a) int \* unit \* bool
- b) unit \* (int \* unit) \* (real \* unit)
- c) int  $\rightarrow$  int
- d) int \* bool  $\rightarrow$  int
- e) int  $\rightarrow$  real
- $f) \hspace{0.1cm} \mathtt{int} \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \mathtt{real} \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \mathtt{real}$
- g) (int $\rightarrow$ int) $\rightarrow$ bool

Verzichten Sie dabei auf explizite Typangaben und verwenden Sie keine Operator- und Prozeduranwendungen. Hinweis: Für einige der Deklarationen ist die Verwendung eines Konditionals essenti- ell. Die Typregel für Konditionale verlangt, dass die Konsequenz und die Alternative den gleichen Typ haben (siehe § 2.6). Außerdem ist für einige der Deklarationen die Verwen- dung von Tupeln und Projektionen erforderlich, um Werte vergessen zu können, die nur zur Steuerung der Typinferenz konstruiert wurden.

# Aufgabe 3.27 \*\*

Im Zusammenhang mit fehlenden Typangaben kann die Verwendung von Projektionen problematisch sein. Beispielsweise kann Typinferenz das Programm fun f x = #1x nicht typisieren. Können Sie erklären, warum das so ist? **Hinweis:** Lesen Sie das Kapitel 2.8.

Aufgabe 3.36 Bitte lessen Sie §3.13. Deklarieren Sie mithilfe der Prozedur iterup eine Prozedur

a) power, die zu x und n die Potenz  $x^n$  liefert.

- b) fac, die zu  $n \geq 0$  die n-te Fakultät n! liefert.
- c) sum, die zu f und n die Summe  $0 + f + 1 + \dots + f + n$  liefert.
- d) iter', die zu n, s und f dasselbe Ergegnis liefert wie iter n s f.

Aufgabe 3.37 Bitte lessen Sie §3.13. Deklarieren Sie mithilfe der Prozedur iter eine Prozedur

- a) iterup', die zu m, n, s und f dasselbe Ergebnis wie iterup m n s f liefert.
- b) iterdn', die zu n, m, s und f dasselbe Ergebnis wie iterdn n m s f liefert.

Aufgabe 4.1 Geben Sie einen Ausdruck an, der die Liste [7, 2, 4] klammerfrei mit Cons und *nil* beschreibt. Geben Sie die Baumdarstellung ihres Ausdrucks an. Unterscheidet sich die Baumdarstellung des Ausdrucks von der Baumdarstellung der Liste?

Aufgabe 4.2 Betrachten Sie den Ausdruck 1::2::nil@3::4::nil.

- a) Geben Sie die Baumdarstellung des Ausdrucks an.
- b) Geben Sie die Baumdarstellung der beschriebenen Liste an.
- c) Geben Sie die beschriebene Liste mit "[...]" an.

**Aufgabe 4.3** Macht es für die dargestellten Listen einen Unterschied, wie die folgenden Ausdrücke geklammert sind?

- a) (e1::e2)@e3 oder e1::(e2@e3).
- b) (e1@e2)@e3 oder e1@(e2@e3).
- c) (e1::e2)::e3 oder e1::(e2::e3).

Aufgabe 4.4 (Enum) Schreiben Sie mithilfe der Prozedur iterdn (§3.13) eine Prozedur enum: int $\rightarrow$ int 1 ist, die zu zwei Zahlen  $m \le n$  die Liste  $[m, \ldots, n]$  liefert. Beispielsweise soll enum 3 6 = [3, 4, 5, 6] gelten. Für m > n soll enum die leere Liste liefern.