

## Einführung in die Informatik II

Univ.-Prof. Dr. Andrey Rybalchenko, M.Sc. Ruslán Ledesma Garza

Dieses Blatt behandelt Kapitel 2.7.1 - 3.3 aus dem Buch zur Vorlesung. Lesen Sie diese Kapitel!

### Aufgabe 2.4

Welche Bindungen berechnet das folgende Programm? Geben Sie außerdem den Auswertungsbaum in der Umgebung [ ] für dieses Programm an.

**Hinweis:** Lesen Sie Kapitel 2.7.1 - 2.7.4 und das Skript von der Homepage um diese Aufgabe zu lösen.

```
fun f (x:bool) : int = if x then 1 else 0
val x = 5*7
fun g (z:int) : bool = f(z<x)<x
val x = g 5
```

### Lösungsvorschlag 2.4:

a) Part A:

```
f := (fun f x = if x then 1 else 0, bool → int, [])
x := 35
g := ( fun g z = f(z<x)<x
      , int → bool
      , [ x:=35
        , f:=( fun f x = if x then 1 else 0
              , bool → int
              , [])] )
x := true
```

b) Part B:

Auswertungsbaum in der Umgebung [ ] für das Programm `fun f (x:bool) : int = if x then 1 else 0`.  
0.

$$\frac{[] \mid \gg \text{fun f (x:bool) : int = if x then 1 else 0} : \underbrace{[ f := (\text{fun f x = if x then 1 else 0, bool} \rightarrow \text{int, []})]}_{V_f}}{}{}$$

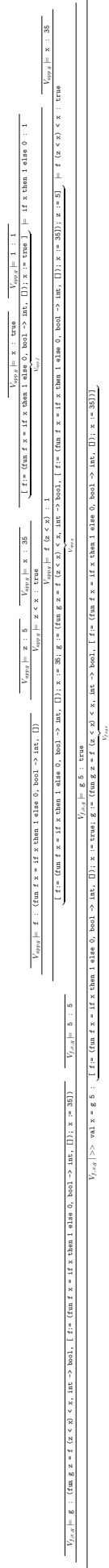
Auswertungsbaum in der Umgebung [ `f := (fun f x = if x then 1 else 0, bool → int, [])` ] für das Programm `val x = 5*7`.

$$\frac{\frac{\frac{V_f \models 5 : 5}{V_f \models 5 * 7 : 35} \quad \frac{V_f \models 7 : 7}{V_f \models 5 * 7 : 35}}{V_f \models 5 * 7 : 35}}{V_f \mid \gg \text{val x = 5 * 7} : \underbrace{[ f := (\text{fun f x = if x then 1 else 0, bool} \rightarrow \text{int, []}); x := 35]}_{V_{f,x}}}}{}$$

Auswertungsbaum in der Umgebung  $[ f := (\text{fun } f \ x = \text{if } x \text{ then } 1 \text{ else } 0, \text{bool} \rightarrow \text{int}, []); x := 35 ]$  für das Programm  $\text{fun } g \ z = f \ (z < x) < x$ .

$$\frac{V_{f,x} \mid \gg \text{fun } g \ z = f \ (z < x) < x : \quad [ f := (\text{fun } f \ x = \text{if } x \text{ then } 1 \text{ else } 0, \text{bool} \rightarrow \text{int}, []); x := 35; g := (\text{fun } g \ z = f \ (z < x) < x, \text{int} \rightarrow \text{bool}, [ f := (\text{fun } f \ x = \text{if } x \text{ then } 1 \text{ else } 0, \text{bool} \rightarrow \text{int}, [])]; x := 35 ] ]}{V_{f,x}}$$

Auswertungsbaum in der Umgebung  $[f := (\text{fun } f \ x = \text{if } x \text{ then } 1 \text{ else } 0, \text{ bool} \rightarrow \text{int}, []); x := 35; g := (\text{fun } g \ z = f (z < x) < x, \text{ int} \rightarrow \text{bool}, [f := (\text{fun } f \ x = \text{if } x \text{ then } 1 \text{ else } 0, \text{ bool} \rightarrow \text{int}, []); x := 35]]$  für das Programm  $\text{val } x = g \ 5$ .



Auswertungsbaum in der Umgebung [ ] für das Programm:

```
fun f (x:bool) : int = if x then 1 else 0
val x = 5*7
fun g (z:int) : bool = f(z<x)<x
val x = g 5
```



**Aufgabe 2.6** Betrachten Sie das folgende Programm:

```
val x = 3+2
fun f (y:int) : int = x+y
fun g (y:int) : int = if y<x then 0 else y+g(y-1)
```

- Geben Sie die Umgebung an, die die Ausführung des Programms in der Umgebung  $[]$  liefert.
- Geben Sie die Umgebung an, in der der Rumpf der Prozedur  $f$  bei der Ausführung des Aufrufs  $f\ 3$  mit Umgebung  $V = [x:=4]$  ausgeführt wird.
- Geben Sie die Umgebung an, in der der Rumpf der Prozedur  $g$  bei der Ausführung des Aufrufs  $g\ 13$  mit Umgebung  $V = [y:=5,x:=3]$  ausgeführt wird.
- Geben Sie den Auswertungsbaum in der Umgebung  $[]$  für das Programm an. **Hinweis:** Lesen Sie das Skript von der Homepage um diese Aufgabe zu lösen.

**Lösungsvorschlag 2.6:**

- $[x:=5, f := (\text{fun } f\ y = x+y, \text{int} \rightarrow \text{int}, [x:=5]), g := (\text{fun } g\ y = \text{if } y < x \text{ then } 0 \text{ else } y+g(y-1), \text{int} \rightarrow \text{int}, [x:=5])]$
- $([x:=5] + [f := (\text{fun } f\ y = x+y, \text{int} \rightarrow \text{int}, [x:=5])]) + [y:=3] =$   
 $([x:=5, y:=3, f := (\text{fun } f\ y = x+y, \text{int} \rightarrow \text{int}, [x:=5])])$
- $([x:=5] + [g := (\text{fun } g\ y = \text{if } y < x \text{ then } 0 \text{ else } y+g(y-1), \text{int} \rightarrow \text{int}, [x:=5])]) + [y:=13] =$   
 $[g := (\text{fun } g\ y = \text{if } y < x \text{ then } 0 \text{ else } y+g(y-1), \text{int} \rightarrow \text{int}, [x:=5]), x:=5, y:=13]$

d) Auswertungsbaum in der Umgebung [ ] für das Programm:

```

val x = 3+2
fun f (y:int) : int = x+y
fun g (y:int) : int = if y<x then 0 else y+g(y-1)

```



**Aufgabe 2.7\*** Geben Sie einen geschlossenen Ausdruck (d. h., keine Deklaration) an, der eine Prozedur  $\text{int} \rightarrow \text{int}$  beschreibt, die zu  $x$  das Ergebnis  $x^2$  liefert. Geben Sie die Tripeldarstellung der durch Ihren Ausdruck beschriebenen Prozedur an. Hinweis: Verwenden Sie einen Let-Ausdruck.

**Lösungsvorschlag 2.7\*:**

```
let fun f (x:int) = x*x in f end
```

Tripeldarstellung von  $f$ :  $(\text{fun } f \ x = x*x, \text{int} \rightarrow \text{int}, [])$

**Aufgabe 3.1** Deklarieren Sie eine Prozedur  $\text{mul}:\text{int} \rightarrow \text{int} \rightarrow \text{int} \rightarrow \text{int}$ , die das Produkt dreier Zahlen liefert. Deklarieren Sie  $\text{mul}$  auf 3 Arten: Mit einer kaskadierten Prozedurdeklaration, mit einer Prozedurdeklaration und zwei Abstraktionen, und mit einer Deklaration mit `val` und drei Abstraktionen.

**Lösungsvorschlag 3.1:**

a) `fun mul (x:int) (y:int) (z:int) = x*y*z`

b) `fun mul (x:int) = fn (y:int) => fn (z:int) => x*y*z`

c) `val mul = fn (x:int) => fn (y:int) => fn (z:int) => x*y*z`

**Aufgabe sec3.1.b** Geben Sie der Typ von  $f$  im `fun f g h x = g (h x)` an.

**Lösungsvorschlag sec3.1.b:** `('a -> 'b) -> ('c -> 'a) -> 'c -> 'b`

**Aufgabe 3.2** Deklarieren Sie zwei Prozeduren, die die Operation `div` (ganzzahlige Division) kartesisch und kaskadiert darstellen.

**Lösungsvorschlag 3.2:**

a) `fun div1 (x:int, y:int) = if x<y then 0 else 1 + div2 (x-y, y)`

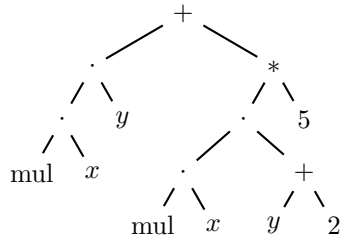
b) `fun div2 (x:int) (y:int) = if x<y then 0 else 1 + div2 (x-y) y`

**Aufgabe 3.3** Geben Sie die Baumdarstellung des Ausdrucks

`mul x y + mul x (y + 2) * 5`

an. Überprüfen Sie die Richtigkeit Ihrer Darstellung mit einem Interpreter.

**Lösungsvorschlag 3.3:**



**Aufgabe 3.5** Geben Sie zu den folgenden Abstraktionen semantisch äquivalente Ausdrücke an, die ohne die Verwendung von Abstraktionen gebildet sind.

- a) `fn (x : int) => x*x`  
 b) `fn (x : int) => fn (y : int) => x+y`

Hilfe: Verwenden Sie Let-Ausdrücke und Prozedurdeklarationen.

**Lösungsvorschlag 3.5:**

- a) `let fun f (x : int) = x*x in f end`  
 b) `let fun g (x : int) (y : int) = x+y in g end`

**Aufgabe 3.6** Geben Sie die Tripeldarstellung der Prozedur an, zu der der folgende Ausdruck ausgewertet:

`(fn (x:int) => fn (b:bool) => if b then x else 7) (2+3)`

**Lösungsvorschlag 3.6:** `(fn b => if b then x else 7, bool→int, [x:=5])`

**Aufgabe 3.7** Geben Sie die Tripeldarstellung der Prozedur an, zu der der folgende Ausdruck ausgewertet:

```
let val a = 7
    fun f (x:int) = a + x
    fun g (x:int) (y:int) : int = g (f x) y
in
  g (f 5)
end
```

**Lösungsvorschlag 3.7:**

```
( fn y = g (f x) y
, int→int
, [ f := (fun f x = a+x, int→int, [ a:= 7 ])
  , g := (fun g x y = g (f x) y, int→int→int, [ f:= ... ])
  , x := 12 ] )
```

**Aufgabe 3.8.old** Deklarieren Sie eine Prozedur `power : int → int → int`, die zu  $x$  und  $n \geq 0$  die Potenz  $x^n$  liefert, wie folgt:



- a) Mit einer kaskadierten Deklaration.  
 b) Mit einer Deklaration mit **val** und Abstraktionen.

**Lösungsvorschlag 3.8.old:**

- a) `fun potenz (x : int) (n : int) = if n = 0 then 1 else x * potenz x (n - 1);`  
 b) `val rec potenz = fn (x : int) => fn (n : int) => if n = 0 then 1 else x * potenz x (n - 1);`

**Aufgabe 3.8** Deklarieren Sie eine Prozedur `prod : (int→int)→int→int`, die für  $n \geq 0$  die Gleichung `prod f n = 1.(f 1) ... (f n)` erfüllt. Deklarieren Sie außerdem mithilfe von `prod` eine Prozedur `fac : int→int`, die für  $n \geq 0$  die Fakultät  $n!$  berechnet (siehe Aufgabe 1.26 auf S. 22). Die Prozedur `fac` soll nicht rekursiv sein.

**Lösungsvorschlag 3.8:**

```
fun prod (f:int→int) (n:int) = if n=0 then 1 else prod f (n-1) * f n

fun fac (x:int) = prod (fn (x:int) => x) x
```

**Aufgabe 3.9** Deklarieren Sie mithilfe der höherstufigen Prozedur `sum` eine Prozedur `sum' : (int→int)→int→int→int`, die für  $k \geq 0$  die Gleichung `sum' f m k = 0 + f(m+1) ... + f(m+k)` erfüllt. Die Prozedur `sum'` soll nicht rekursiv sein.

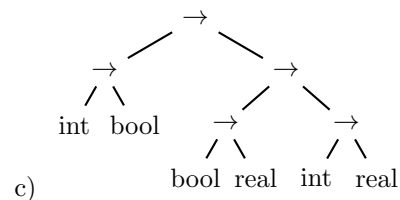
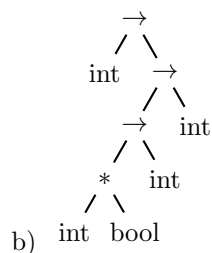
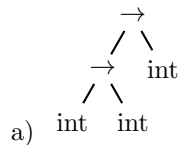
**Lösungsvorschlag 3.9:**

```
fun sum' (f:int→int) (m:int) (k:int) = sum (fn x=> f (m+x)) k
```

**Aufgabe 3.10** Geben Sie die Baumdarstellungen der folgenden Typen an:

- a) `(int→int)→int`  
 b) `int→(int*bool→int)→int`  
 c) `(int→bool)→(bool→real)→int→real`

**Lösungsvorschlag 3.10:**



**Aufgabe 3.11** Geben Sie geschlossene Abstraktionen an, die die folgenden Typen haben:

- a)  $(\text{int} * \text{int} \rightarrow \text{bool}) \rightarrow \text{int} \rightarrow \text{bool}$
- b)  $(\text{int} \rightarrow \text{bool} \rightarrow \text{real}) \rightarrow \text{int} \rightarrow \text{bool} \rightarrow \text{real}$
- c)  $(\text{int} \rightarrow \text{bool}) \rightarrow (\text{bool} \rightarrow \text{real}) \rightarrow \text{int} \rightarrow \text{real}$
- d)  $(\text{int} \rightarrow \text{real}) \rightarrow (\text{bool} \rightarrow \text{int}) \rightarrow \text{int} * \text{bool} \rightarrow \text{real} * \text{int}$

Die Abstraktionen sollen nur mit Prozeduranwendungen, Tupeln und Bezeichnern gebildet werden. Konstanten und Operatoren sollen nicht verwendet werden.

**Lösungsvorschlag 3.11:**

- a)  $(\text{fn } (f : \text{int} * \text{int} \rightarrow \text{bool}) \Rightarrow \text{fn } (x : \text{int}) \Rightarrow f (x, x))$
- b)  $(\text{fn } (f : \text{int} \rightarrow \text{bool} \rightarrow \text{real}) \Rightarrow f)$
- c)  $(\text{fn } (f : \text{int} \rightarrow \text{bool}) \Rightarrow \text{fn } (g : \text{bool} \rightarrow \text{real}) \Rightarrow \text{fn } (x : \text{int}) \Rightarrow g (f x))$   
 $(\text{fn } (f : \text{int} \rightarrow \text{bool}) \Rightarrow \text{fn } (g : \text{bool} \rightarrow \text{real}) \Rightarrow f \circ g)$
- d)  $(\text{fn } (f : \text{int} \rightarrow \text{real}) \Rightarrow \text{fn } (g : \text{bool} \rightarrow \text{int}) \Rightarrow \text{fn } (x : \text{int}, y : \text{bool}) \Rightarrow (f x, g y))$

**Aufgabe 3.12** Schreiben Sie zwei Prozeduren

- a) `cas : (int*int→int)→int→int→int`
- b) `car : (int→int→int)→int*int→int`

sodass `cas` zur kartesischen Darstellung einer zweistelligen Operation die kaskadierte Darstellung und `car` zur kaskadierten Darstellung die kartesische Darstellung liefert. Erproben Sie `cas` und `car` mit Prozeduren, die das Maximum zweier Zahlen liefern:

```
fun maxCas (x:int) (y:int) = if x<y then y else x
fun maxCar (x:int, y:int) = if x<y then y else x
val maxCas' = cas maxCar
val maxCar' = car maxCas
```

Wenn Sie `cas` und `car` richtig geschrieben haben, verhält sich `maxCas'` genauso wie `maxCas` und `maxCar'` genauso wie `maxCar`. Hinweis: Die Aufgabe hat eine sehr einfache Lösung.

**Lösungsvorschlag 3.12:**

```
fun cas (f : int*int→int) (x:int) (y:int) = f (x,y)
fun car (f : int→int→int) (x:int, y:int) = f x y
```

**Aufgabe 3.13** Deklarieren Sie eine Prozedur `mul : int→int→int`, die das Produkt zweier Zahlen  $x$  und  $n \geq 0$  gemäß der Gleichung

$$x \cdot n = \underbrace{0 + x \cdots + x}_{n\text{-mal}}$$

durch Addieren berechnet. Die Prozedur `mul` soll mithilfe der Prozedur `iter` formuliert werden und nicht rekursiv sein.

**Lösungsvorschlag 3.13:**

```
fun mul (x:int) (y:int) = iter x 0 (fn (a:int) => a+y)
```

**Aufgabe 3.14** Geben Sie eine Abstraktion `e` an, sodass die Ausführung des Ausdrucks `first x e` für alle `x` divergiert.

**Lösungsvorschlag 3.14:**

```
(fn (x:int) => false)
```

**Aufgabe 3.15** Deklarieren Sie mit `first` eine Prozedur `divi : int→int→int`, die zu  $x \geq 0$  und  $m > 0$  dasselbe Ergebnis liefert wie Division mit dem Operator `div`.

Hinweis: Für  $x \geq 0$  und  $m > 0$  liefert `div` die größte ganze Zahl  $k$  mit  $k \cdot m \leq x$ .

**Lösungsvorschlag 3.15:**

```
fun divi (x:int) (m:int) = first 1 (fn k => k*m > x) - 1
```

**Aufgabe 3.16** Deklarieren Sie mit `iter` eine Prozedur `fac`, die zu  $n \geq 0$  die  $n$ -te Fakultät  $n!$  liefert.

**Lösungsvorschlag 3.16:** `fun fac (n:int) = #2 (iter n (1,1) (fn (c,f) => (c+1,c*f)))` )  
oder  
`fun fac (n:int) = let val (a,b)= iter n (1,1) (fn (c,f) => (c+1,c*f)) in b end`

**Aufgabe 3.17** Deklarieren Sie mit `iter` eine Prozedur `sum`, die für  $n \geq 0$  die Gleichung `sum n f = 0 + f 1 ... + f n` erfüllt.

**Lösungsvorschlag 3.17:** `fun sum (n:int) (f:int → int) = #2(iter n (1,0) (fn (c,s) => ( c+1 ,s + f c )))`