



Einführung in die Informatik II

Univ.-Prof. Dr. Andrey Rybalchenko, A. Herz, K. Apinis

Dieses Blatt behandelt Kapitel 2.9 - 3.3.0 aus dem Buch zur Vorlesung. Lesen Sie diese Kapitel!

Aufgabe 3.1 Deklarieren Sie eine Prozedur $\text{mul} : \text{int} \rightarrow \text{int} \rightarrow \text{int} \rightarrow \text{int}$, die das Produkt dreier Zahlen liefert. Deklarieren Sie mul auf 3 Arten: Mit einer kaskadierten Prozedurdeklaration, mit einer Prozedurdeklaration und zwei Abstraktionen, und mit einer Deklaration mit val und drei Abstraktionen.

Aufgabe 3.3 Geben Sie die Baumdarstellung des Ausdrucks

`mul x y + mul x (y + 2) * 5`

an.

Aufgabe 3.5 Geben Sie zu den folgenden Abstraktionen semantisch äquivalente Ausdrücke an, die ohne die Verwendung von Abstraktionen gebildet sind.

a) `fn (x : int) => x*x`

b) `fn (x : int) => fn (y : int) => x+y`

Hilfe: Verwenden Sie `let`-Ausdrücke und Prozedurdeklarationen.

Aufgabe 3.9 Deklarieren Sie eine Prozedur $\text{prod} : (\text{int} \rightarrow \text{int}) \rightarrow \text{int} \rightarrow \text{int}$, die für $n \geq 0$ die Gleichung $\text{prod } f \ n = 1 \cdot (f \ 1) \cdot \dots \cdot (f \ n)$ erfüllt. Deklarieren Sie außerdem mithilfe von prod eine Prozedur $\text{fac} : \text{int} \rightarrow \text{int}$, die für $n \geq 0$ die Fakultät $n!$ berechnet (siehe Aufgabe 1.26 auf S. 21). Die Prozedur fac soll nicht rekursiv sein.

Aufgabe 3.10 Deklarieren Sie mithilfe der höherstufigen Prozedur sum eine Prozedur $\text{sum}' : (\text{int} \rightarrow \text{int}) \rightarrow \text{int} \rightarrow \text{int} \rightarrow \text{int}$, die für $k \geq 0$ die Gleichung $\text{sum}' \ f \ m \ k = 0 + f(m+1) \cdot \dots + f(m+k)$ erfüllt. Die Prozedur sum' soll nicht rekursiv sein.

Aufgabe 3.11 Geben Sie die Baumdarstellungen der folgenden Typen an:

a) `(int → int) → int`

b) `int → (int * bool → int) → int`

c) `(int → bool) → (bool → real) → int → real`

Aufgabe 3.13 Schreiben Sie zwei Prozeduren

a) `cas : (int * int → int) → int → int → int`

b) `car : (int → int → int) → int * int → int`

sodass `cas` zur kartesischen Darstellung einer zweistelligen Operation die kaskadierte Darstellung und `car` zur kaskadierten Darstellung die kartesische Darstellung liefert. Erproben Sie `cas` und `car` mit Prozeduren, die das Maximum zweier Zahlen liefern:

```
fun maxCas (x:int) (y:int) = if x<y then y else x
fun maxCar (x:int, y:int) = if x<y then y else x
val maxCas' = cas maxCar
val maxCar' = car maxCas
```

Wenn Sie `cas` und `car` richtig geschrieben haben, verhält sich `maxCas'` genauso wie `maxCas` und `maxCar'` genauso wie `maxCar`. Hinweis:Die Aufgabe hat eine sehr einfache Lösung.