

Komplexitätstheorie 2004

Überblick

14. Februar 2005

1 NP-Vollständigkeit

Literatur: Garey/Johnson, Schöning, Papadimitriou, Immerman, Aho/Hopcroft/Ullman

- Polynomielle Algorithmen
- Invarianzthese, polynomielle Turingmaschinen
- Definition von **NP** durch deterministische polynomielle Überprüfung
- Reduktionen als polynomielles Preprocessing, Vollständigkeitsbegriff.
- Problemdefinitionen: CIRCUITSAT, SAT, 3SAT, CNFSAT, HORNSAT, CLIQUE, VERTEXCOVER, INDEPENDENTSET, 3COLORING, MAX2SAT, HAMILTONPATH, HAMILTONCIRCLE, KNAPSACK, SUBSETSUM, TSP, MINESWEEPER, etc.
- Satz: **P** hat uniforme Schaltkreise polynomieller Größe.
- Satz von Cook/Levin: Beweis der **NP**-Vollständigkeit von CIRCUITSAT aus Uniformitätssatz.
- **NP**-Vollständigkeitsbeweise:
 - SAT Varianten (CIRCUITSAT auf 3SAT sh. Schöning)
 - CLIQUE, VERTEXCOVER, INDEPENDENTSET (sh. zB. Schöning)
 - 3SAT auf 3COLORING (Immerman)
 - HAMILTONPATH, HAMILTONCIRCLE und TSP (Schöning)
 - MAX2SAT (Papadimitriou)
- Reduktionen auf SAT, CIRCUITSAT, und INTEGERPROGRAMMING

2 Strukturelle Komplexität

Literatur: vorwiegend Papadimitriou

- Berechnungsprobleme als formale Sprachen
- Turing-Maschinenmodelle: deterministisch, nichtdeterministisch, Orakel, Mehrbandmaschinen, Maschinen für kleine Platzklassen.
- Nichtdeterministische Algorithmen, Guess & Check
- Time-constructible/Space-constructible
- Hierarchiestze
- Gap Theorem
- **DTIME, NTIME, DSPACE, NSPACE**
- **L, NL, P, NP, PSPACE, NPSpace, EXP** etc.
- Polynomielle Reduktionen als Prä-Ordnung, Vollständigkeitsbegriff für allgemeine Komplexitätsklassen.
- Co-Klassen, Abschluss deterministischer Klassen unter Komplement
- Natürliche Inklusionsbeziehungen zwischen Zeit und Platz durch Simulationen
- Orakel, polynomielle Hierarchie
- Konfigurationsgraph
- Satz von Savitch
- Logspace-Reduktionen: Definition, Transitivität, Mächtigkeit.
- REACHABILITY ist **NL**-vollständig (generischer Beweis).
- Satz von Immerman/Szelepczsceny: **NL = coNL**: Inductive Counting; nicht-deterministische Platzklassen sind unter Komplement abgeschlossen.
- MONOTONE CIRCUIT EVAL Evaluation ist P-vollständig (aus Uniformitätssatz)
- QSAT, GEOGRAPHY: **PSPACE**-Vollständigkeit
- Reduktionen: many-one (Karp), Turing (Cook), truth-table, logtime
- Abschluss unter Reduktionen
- Alternierende Turingmaschinen
- **AP = PSPACE** (mittels QBF)
- **AL = P** (mittels CIRCUIT EVAL)

3 Deskriptive Komplexität

- First Order Logic ist in LOGSPACE.
- Komplexität von Queries: Datenkomplexität, Ausdruckskomplexität
- 0/1 Laws (ohne Beweis)
- Komplexität von DATALOG.
- Satz von Fagin

4 Kryptographie

- Geschichtlicher Überblick
 - Steganographie
 - monoalphabetische und polyalphabetische Chiffren
 - Kerckhoffs' Maxime
 - Enigma
- "unconditional security" (Shannon)
- Computationale Sicherheit
 - Semantische Sicherheit
 - Ununterscheidbarkeit
- Probabilistische Algorithmen, Klassen **BPP**, **RP**, **co-RP**, **ZPP**
- Primzahltest
 - Satz von Pratt
 - $\text{PRIMES} \in \text{co-RP}$
 - $\text{PRIMES} \in \mathbf{P}$ (ohne Beweis)
- Public-Key Kryptographie
 - Inverse Funktionen polynomiell berechenbarer Funktionen
 - One-way functions
 - Hard-core predicates
 - Trapdoor-one-way functions
 - RSA
 - ElGamal, diskreter Logarithmus
 - RSA-OAEP
- Zufallszahlengeneratoren
 - Next Bit Tests
 - Konstruktion von Pseudozufallszahlengeneratoren durch Hard-core predicates

5 Effiziente Approximationsalgorithmen & Härte der Approximation

- Interaktive Protokolle
 - Definitionen der Klassen **IP** und **AM**
 - Beispiele: **NON GRAPHISOMORPHISM**, **3COLORING** (zero knowledge)
 - Klassenrelationen: **BPP** \subseteq **IP**, **NP** \subseteq **IP**, **AM** \subseteq **IP**
 - Beweis durch Simulation: **IP** \subseteq **PSPACE**
 - Shamir's Theorem: **PSPACE** \subseteq **AM**, damit **AM** = **IP** = **PSPACE** (ohne Beweis, Erwähnung der Arithmetisierung)
- Optimierungsprobleme
 - Definition derselben
 - Definition der Klasse **NPO**
 - Verhältnis von Entscheidungsproblem und Optimierungsproblem
 - Beispiele: **VERTEXCOVER**, **MAXSAT**, **KNAPSACK**
 - Definition des Performance Ratio (Johnson)
 - Definition von Approximationsproblemen
 - Approximationsalgorithmen mit konstanten Performance Ratio:
 - * **MAXSAT**
 - * **VERTEXCOVER**
 - Definition der Klasse **APX**
 - **TSP** \in **APX** \Leftrightarrow **P** = **NP**
 - Approximation Schemes
 - * die Klassen **PTAS** und **FPTAS**
 - * Beispiel: **KNAPSACK** \in **FPTAS**
 - * polynomielle gebundene Probleme, die Klasse **NPO-PB**.
 - * Satz: Wenn ein **NP**-hartes Problem in **NPO-PB** in **FPTAS** liegt, dann **P** = **NP**.
 - **PCP** Theorem
 - * Definition der Klasse **PCP**($r(n), q(n)$)
 - * Härte von Approximationsproblemen: Beispiel **MAX3SAT**
 - Klassenzusammenhierarchie: **FPTAS** \subseteq **PTAS** \subseteq **APX** \subseteq **NPO**
 - obige Hierarchie ist strikt genau dann und nur wenn **P** \neq **NP**

Prüfung
ca. 20-30 Minuten
Persönliche Terminvereinbarung